

序言

本書是根據課程發展議會所推薦的全新中學會考課程「**電腦與資訊科技科**」核心單元而編寫。為方便教學之用，本書分為兩冊如下：

第一冊

資訊處理及演示
電腦系統及建網

第二冊

互聯網及其應用
基本程式編寫概念
電腦與資訊科技對社會的影響

本書製作嚴謹、內容充實、資料準確、深度適中。就著電腦科技迅速發展的本質，本書一方面提供最新及符合課程所需的資訊，另一方面顧及學生掌握事物的能力及知識發展的過程。因此，本書的內容經過重重篩選，務求在各方面取得平衡。另外，在次序的安排上，亦經過周詳的策劃，讓學生輕易掌握所需的知識。本書合理的進度，亦有利老師教學。

本書所用的文字配合一般學生的語文水平，活潑生動，並提供大量圖片、插圖、流程圖、表格等，協助學生理解課文。所用的圖片均經過精心挑選，配合今天社會的應用，提高學生對本科的興趣。

除課文外，每章均設有清晰的「目標」、強調重要概念的「重點」、讓學生思考的「挑戰」、提供額外資料的「提示」、方便溫習的「摘要」。另外，亦提供大量的「多項選擇題」及「問答題」。

為了讓本書得以改善，本社歡迎任何批評和建議。

陳榮凱
2004 年 4 月・香港

目錄

第三部分 互聯網及其應用

第 11 章	互聯網技術	2
11.1	互聯網和萬維網的發展歷史	3
11.2	互聯網的連接	4
11.3	互聯網的運作	10
第 12 章	互聯網上的活動	20
12.1	萬維網	21
12.2	互聯網的基本使用	22
12.3	電子商貿	31
12.4	電子學習	33
12.5	電子化公共服務	34
第 13 章	網頁編寫	40
13.1	跨平台問題	41
13.2	HTML	41
13.3	HTML的簡介	42
13.4	使用網頁編寫工具	51

第四部分 基本程式編寫概念

第 14 章	解決問題的程序	64
14.1	系統化方式的需要	65
14.2	使用電腦解決問題	67
14.3	以不同方法處理相同的問題	75
第 15 章	程式編寫語言	80
15.1	程式編寫語言的角色	81
15.2	程式編寫語言的發展歷史	81
15.3	高階語言的例子	86
15.4	翻譯程式	88
第 16 章	程式編寫概念	96
16.1	變數和算式	97
16.2	輸入和輸出語句	101
16.3	條件語句	103
16.4	分支語句	108
16.5	For 迴路	111
16.6	Repeat .. Until 迴路	113
16.7	While 迴路	114

第五部分 電腦與資訊科技對社會的影響

第 17 章	法律和道德議題	124
17.1	侵犯版權	125
17.2	數據私隱	127
17.3	黑客行為	128
17.4	互聯網上的其他犯罪	129
17.5	垃圾電郵	130
第 18 章	資訊科技對社會的影響	133
18.1	職業安全	134
18.2	環境問題	135
18.3	電腦設備的週轉率	136
18.4	無現金社會	138
18.5	知識為本社會	139
18.6	全球一體化	140
第 19 章	新科技帶來的影響	143
19.1	增加中的頻寬	144
19.2	無線通訊技術	145
19.3	智能家居技術	146
19.4	其他的即將來臨的科技	147
第 20 章	電腦和互聯網的安全	154
20.1	電腦系統的保安	155
20.2	在互聯網上的安全和私隱	158
20.3	在互聯網上的措施	163

附錄	169
----------	-----