

8

建造網頁時實際的考慮因素

目標

在完成這章後，你將能夠

- ◆ 在設計網頁時，使用良好的顏色調配
- ◆ 知道如何使用表格和列表將有關資訊編集
- ◆ 除框外，使用表格設計網頁的版面配置
- ◆ 了解連結和錨點的原則
- ◆ 使用有意義並能反映實況的連結
- ◆ 在文件上，增加註解和註明日期
- ◆ 使用嵌入的音樂創造背景音樂

在這章中，我們將討論在建造網頁時一些必須考慮的因素，包括

1. 選用適當的顏色配置
2. 使用表格來組織資訊
3. 使用表格來限制頁寬
4. 使用列表來編集相關的資訊
5. 使用有意義的文字連結
6. 提供註解
7. 在文件上註明日期
8. 在網頁嵌入多媒體檔案

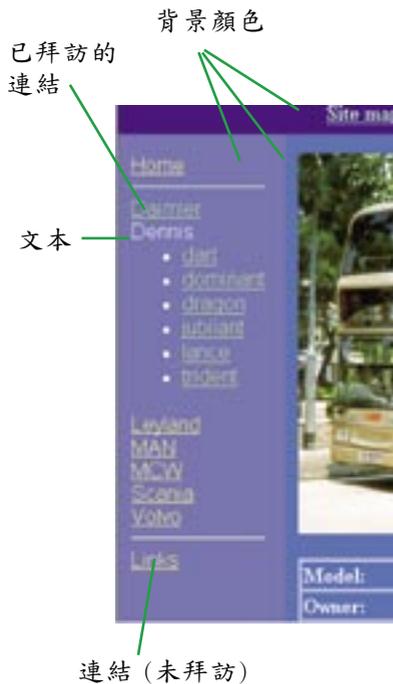


圖 1 文本和背景的颜色應用

8.1 設計網頁的颜色配置

適當的颜色配置可令文本更為清楚易讀。文本和背景的颜色應有強烈的對比，例如深色的文本應出現在淺色的背景上，反之亦然。

在網頁之間，颜色的使用必須保持一致。過度或不一致地使用颜色，會令用戶感到困惑，無所適從。

颜色配置 (Colour scheme) 影響整個網頁的背景、文本、連結 (未拜訪及已拜訪) 的颜色。一致的颜色配置意謂對所有的網頁，使用相同的本體颜色。另一方面，你亦可對個别的物件，像文本或表格等，作颜色更改。

A. 顏色碼

在電腦中，顏色是由紅、綠、藍三個**基本顏色 (Primary colour)**的比例來定義，每個值介乎於 0 與 255 之間。以十六進位而言，這些數值介乎於 0_{16} 與 FF_{16} 之間。白色的**顏色碼**是 "#FFFFFF"，而黑色是 "#000000"。



圖 2 電腦的顏色碼

舉例來說，**深紫色**的顏色碼是 "#800099"，意謂給紅色的數值是 80_{16} (128)、綠色是 0 而藍色是 99_{16} (137)。



圖 3 深紫色 "#800099" 的解釋

在 HTML 編寫方面，共有 140 個可取代顏色碼的專用**顏色名字**。以下是部分例子：

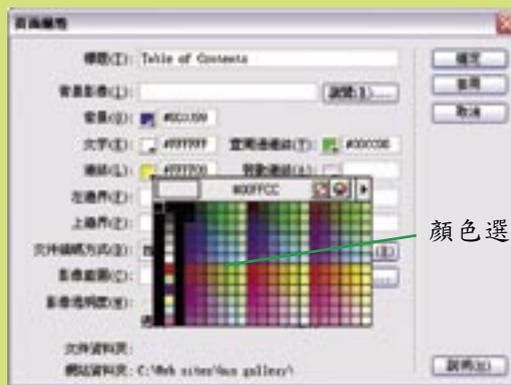
顏色名稱	顏色值	結果	顏色名稱	顏色值	結果
Aqua	#00FFFF	[Aqua swatch]	Navy	#000080	[Navy swatch]
Black	#000000	[Black swatch]	Olive	#808000	[Olive swatch]
Blue	#0000FF	[Blue swatch]	Purple	#800080	[Purple swatch]
Fuchsia	#FF00FF	[Fuchsia swatch]	Red	#FF0000	[Red swatch]
Gray	#808080	[Gray swatch]	Silver	#C0C0C0	[Silver swatch]
Green	#008000	[Green swatch]	Teal	#008080	[Teal swatch]
Lime	#00FF00	[Lime swatch]	Yellow	#FFFF00	[Yellow swatch]
Maroon	#800000	[Maroon swatch]	White	#FFFFFF	[White swatch]

圖 4 一些顏色名字

使用 DreamWeaver 去 改變本體顏色

本體顏色 (Body Colour) 可影響整頁，包括背景、文本、已拜訪連結等。

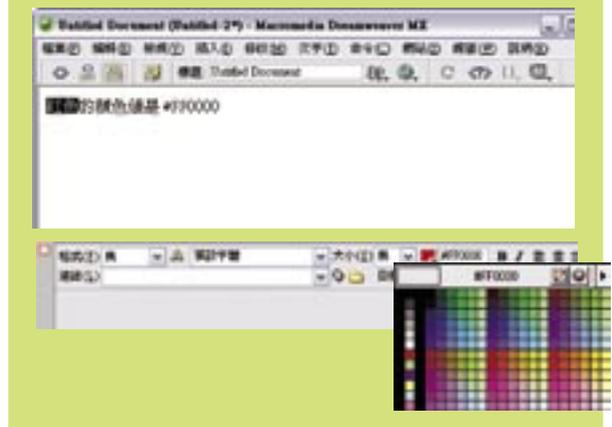
- 開啟「頁面屬性」(Page Properties) 視窗：
 - 按一下 修改 (Modify) ► 頁面屬性 (Page Properties)
- 開啟顏色選擇器：
 - 按一下 背景 (Background) 顏色方格的右下角
 - 選擇你想要的顏色
- 對於文本及連結等，重複以上步驟。
- 返回文件視窗：
 - 按一下 確定 (OK)



顏色選擇器

使用 DreamWeaver 去 更改文本顏色

1. 標示要更改的文本。
2. 開啟屬性面板：
 - 按一下 視窗 (Window) ► 屬性 (Properties)
3. 開啟顏色選擇器 (滴管)：
 - 按一下屬性面板上顏色方格的右下角
 - 利用滴管，選擇你想要的顏色



B. 顏色的 HTML 代碼

本體顏色可於標籤 <body> 內設定，如下：

```
<body bgcolor="#0066CC" text="#FFFFFF" link="#FFFF00" vlink="#33FF66">
...
</body>
```

對標示的文本，其顏色可於標籤 內設定，如下：

```
<font color="#CCCCCC"> .... </font>
```

8.2 將資訊編集成表格

表格 (Table) 常用於網頁內，並有以下功能：

1. 顯示記錄

表格可以把資訊分類、組織，並以列和行來顯示資訊。表格須附有標題，並應以粗體格式出現。圖 5 是「香港巴士畫廊」中描述某巴士的表格。

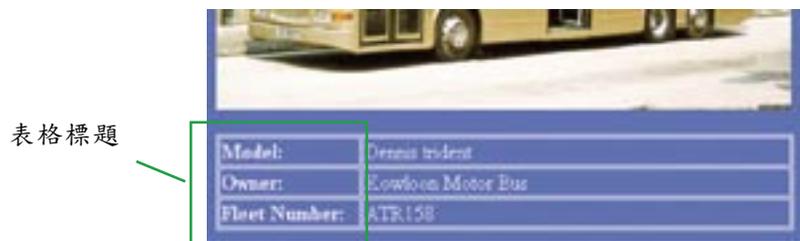


圖 5 使用表格將資訊組織成列和行



2. 網頁版面配置

由於表格可放置於其他表格內，因此可透過使用多個不同的表格，把頁面劃分成不同的區域。專業的網頁設計師便時常利用表格來劃分工作空間（見圖 6）。

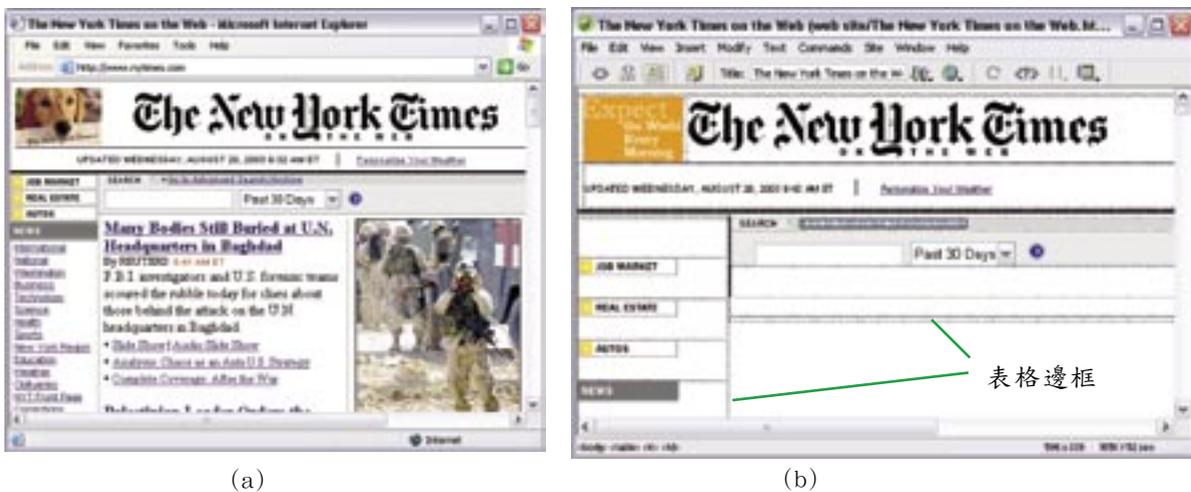


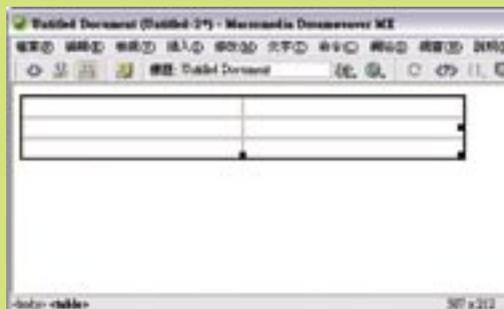
圖 6 (a) 在瀏覽器上的紐約時報 (b) 網頁在 DreamWeaver 中開啟。
(虛線代表表格邊框)

使用 DreamWeaver 去 建立表格

我們將要建立一個有固定寬度，並有三列 (Row) 和兩行 (Column) 的表格。

1. 插入一個表格：
 - 按一下 插入 (Insert) ► 表格 (Table)

「插入表格」(Insert Table) 視窗彈出。
2. 設定表格屬性。(參看表 1)
3. 返回文件視窗：
 - 按一下 確定 (OK)
4. 在表格裡輸入一些文字。



表格屬性	描述
1 Cell Padding (內距)	儲存格內容和邊框之間的像素數目
2 Cell Spacing (間距)	毗連儲存格之間的像素數目
3 Width (寬度)	表格寬度，以像素或瀏覽器視窗寬度的百分比為單位
4 Border (邊框)	表格的邊框寬度，以像素為單位

表 1 表格屬性

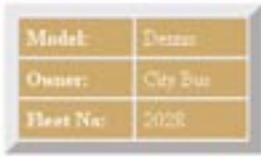
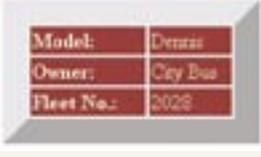
效果		border 邊框	cell padding 內距	cell spacing 間距	borderColor 邊框顏色	bgColor 背景顏色
1		10	5	1	--	#CC9966
2		10	1	5	#3300FF	#006600
3		20	1	1	--	#993333

表 2 表格屬性的效果

8.3 利用表格控制頁寬

與文書文件不同，網頁並沒有「頁寬」屬性。不過，你仍可限制文本的寬度，使它不受瀏覽器的大小所影響，如下圖所示：

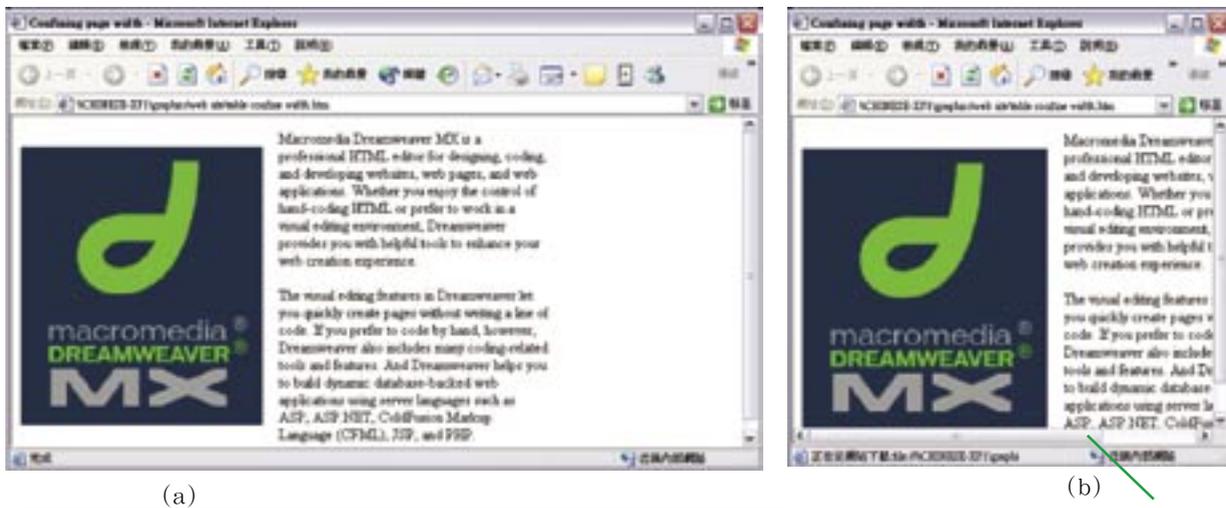


圖 7 限制頁寬。注意文本在 (b) 並沒有隨視窗縮小而重新安排。

水平捲軸棒

限制頁寬的方法是，一開始便插入一個無邊框、但有固定寬度的表格，然後將所有物件都建立在這個表格內。

使用這個方法，必須考慮用戶的屏幕大小，否則他們便可能需要經常將視窗水平地捲動，造成不便。由於多數用戶的屏幕解像度（寬度 × 高度）多數 800 × 600，因此，表格的寬度不應高於 800 像素。



8.4 將資訊編集成列表

列表 (List) 以結構化形式來顯示相關的項目。列表有兩類型：**有序號列表 (numbered list)** 或稱**編號列表**，和**無序號列表 (bulleted list)** 或稱**項目列表**。



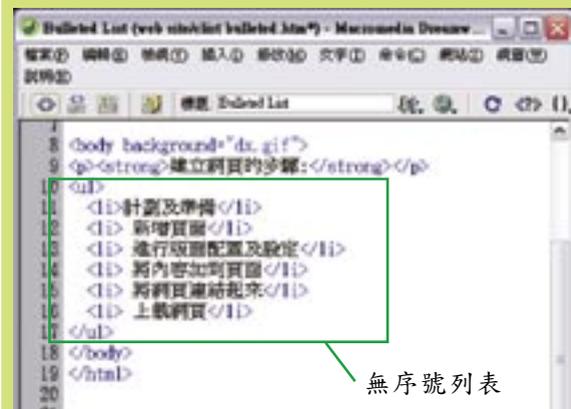
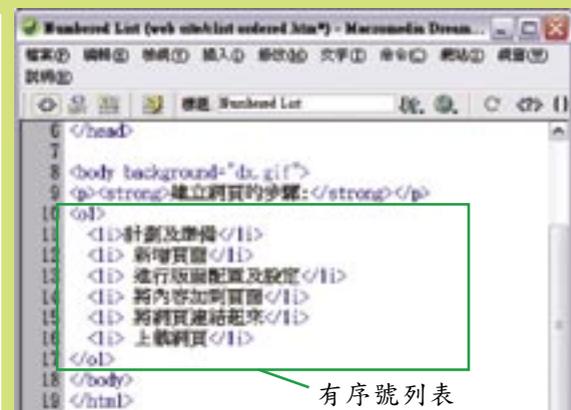
圖 8 (a) 有序號列表和 (b) 無序號列表

使用 DreamWeaver 去 建立列表

1. 建立一個新的列表：
 - 將插入點放置在你要建立列表的地方
 - 按一下 文字 (Text) ► 清單 (List)
 - 選擇列表的類型

項目列表項目符號會在瀏覽器中出現。

 - 鍵入文本，然後按 Enter 鍵，重複動作以建立其他列表項目
 - 按 Enter 鍵兩次完成列表輸入。
2. 從已存在的文本建立一個列表：
 - 選擇所有要成為列表的段落
 - 按一下 文字 (Text) ► 清單 (List)
 - 選擇列表的類型



8.5 使用連結及錨點

連結 (Link) 讓用戶在互聯網中漫遊。建立連結，意謂將網址嵌入到文本或圖形等物件中。用於建立連結的標籤稱為**錨點標籤 (Anchor tag)**，並有如下的格式：

開始錨點標籤：
結束錨點標籤：

A 代表錨點 (或鎖定位)，HREF 代表超連結參考，「位置」是瀏覽器將轉去的地方。

	連結目標	例子
1.	其他網站	 Radian Web
2.	同一網站內的其他網頁	 Daimler
3.	同一文件內的其他位置	放置有名稱的錨點到目標位置如下： 產生以下的連結： Go to Part A
4.	電子郵件連結	 寄一個電子郵件給我!

表 3 連結的不同用途

A. 文本連結和圖形連結

在**文本連結 (Text link)** 中，文本放置於連結的開始和結束標籤之間。在瀏覽器上，這些文本將被標明 (預設的標明格式是藍色字元及加底線)。

在**圖形連結 (Graphic link)** 中，標籤 放置於連結的開始和結束標籤之間。

連結的類型	例子	HTML 程式碼
文本連結		 Radian Web
圖形連結		

表 4 文本連結和圖形連結



B. 連結的目的視窗

你可以決定把連結的目標文件載入到目前的視窗，並取代原有的內容，或載入到新開啟的視窗中。若使用頁框，你可以決定那個框將受到影響，只需在標籤 `` 內對屬性 `TARGET` (目標) 給予適當的值便可。

TARGET 的值	例子	描述
1. <code>_self</code> 或不為 <code>TARGET</code> 設置任何值	<code></code> Back to Home Page <code></code>	(預設值)載入連結文件到目前的框架或視窗中。
2. <code>_blank</code>	<code><A HREF="home.htm"</code> <code>TARGET = "_blank"></code> Back to Home Page <code></code>	載入連結文件到新開啟的瀏覽器視窗中。
3. <code>_top</code>	<code><A HREF="home.htm"</code> <code>TARGET = "_top"></code> Back to Home Page <code></code>	載入連結文件到整個瀏覽器視窗，藉此移除所有的頁框
4. 頁框名字	<code><A HREF="home.htm"</code> <code>TARGET = "mainFrame"></code> Back to Home Page <code></code>	載入連結文件到指定的頁框。

表 5 連結的目的視窗

C. 連結到可下載檔案

雖然連結的目標文件一般是 HTML 檔案，但也可連結到其他類型的檔案。換言之，你可以為 `HREF` 的值，設定為任何檔名。例如，以下的連結讓用戶下載一個文書文件：

```
<A HREF="assign1_sol.doc">Download</A>
```

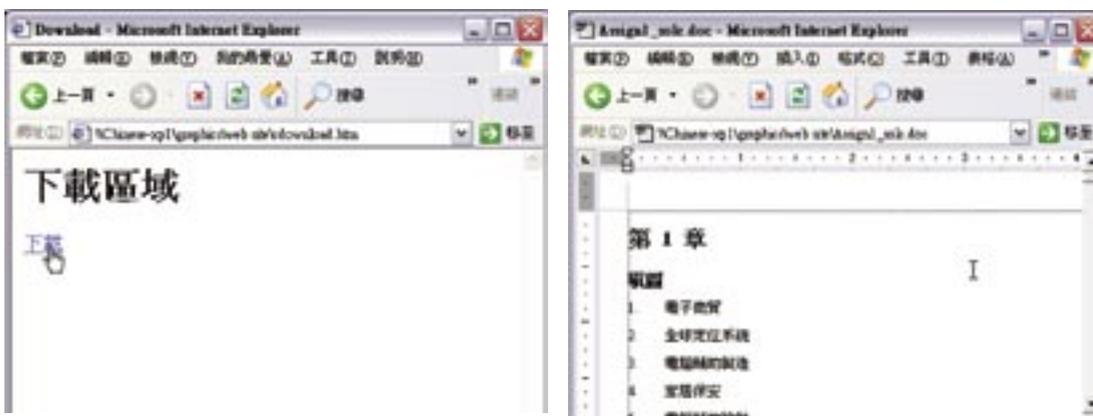


圖 9 下載並且開啟一個文書文件

E. 使用有意義的文本連結

文本連結應該包含有意義並能反映實況的文本。例如供用戶下載檔案的連結，所提供的資訊必須包括檔名、檔案大小、檔案類型和有關下載檔案的步驟。

使用具意義的檔名可方便用戶從電腦取回已下載的檔案；檔案大小的陳述可讓用戶估計下載所需的時間；檔案類型的陳述可讓用戶知道是否有開啟這些檔案所需的軟件。

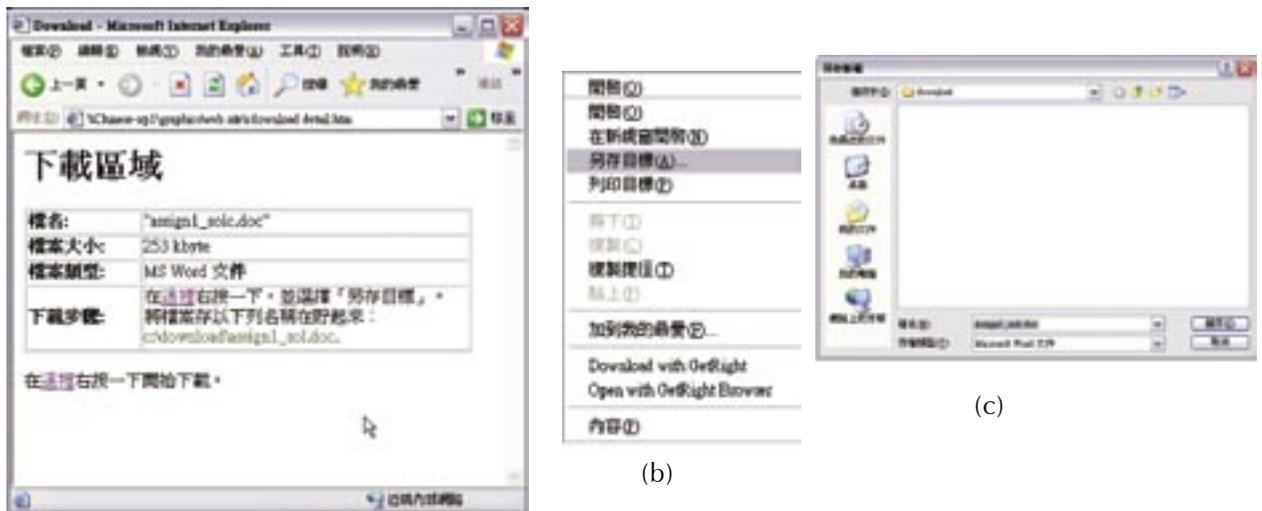


圖 10 (a) 有意義的文本連結 (b) 在右按一下後出現的選項單 (c) 存貯檔案

8.6 為文件加入註解

註解 (Comment) 為 HTML 代碼及有關程式提供解釋，方便日後維修及作進一步發展之用。註解文本只出現在代碼檢視中，並不會出現在網頁上。

註解的開始標籤是 "`<!--`"，結束標籤是 "`-->`"。



圖 11 加入註解以提供更多資訊

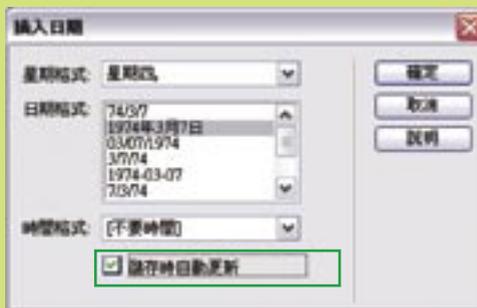


使用 DreamWeaver 去 為網頁註明日期

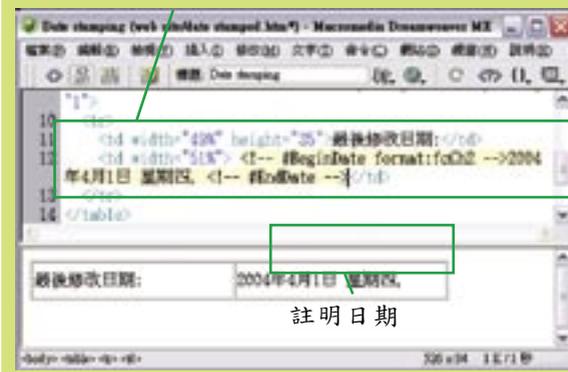
為網頁註明最後修改的日期，讓人知道網站中的資訊是否最新。

- 註明最後修改日期：
 - 將游標放置在你喜歡的位置中，按一下 插入 (Insert) ► 日期 (Date)
 - 選擇日期格式
 - 選取 儲存時自動更新 (Update Automatically on Save)
 - 按一下 確定 (OK)

在代碼檢視中，註明日期以註解形式出現。這是給 DreamWeaver 的指令每當存貯文件時，更新最後的修改日期。



給 DreamWeaver 的指令更新修改日期



註明日期

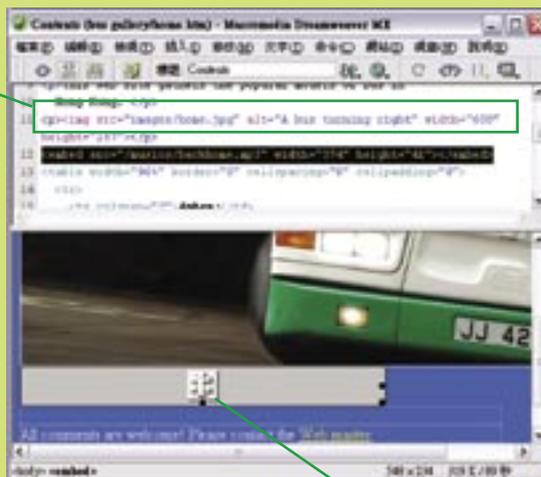
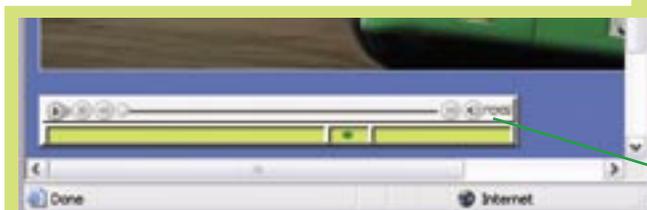
8.7 嵌入多媒體檔案

嵌入式音樂 (Embedded music) 可用作背景音樂。當用戶開啟附有嵌入式音樂的網頁時，背景音樂會自動啟播。除音樂外，你也可嵌入視像，當用戶瀏覽你的網頁時，相應的播放器將會自動啟動。

使用 DreamWeaver 去 嵌入背景音樂

- 加入一個背景音樂：
 - 在設計檢視中，將插入點放置在你想嵌入檔案的地方
 - 按一下 插入 (Insert) ► 媒體 (Media) ► 插件 (Plugin)
 - 選擇要嵌入的聲音檔案
 - 調整文件視窗的插件大小

嵌入標籤



在瀏覽器中顯示的多媒體 插件符號



摘要

1. 本體顏色能影響整頁的背景、文本、連結（未拜訪及已拜訪）的顏色。
2. 文本和背景顏色應有高的對比。
3. 顏色是由紅色、綠色和藍色的比例來決定，而每個數值介乎於 0_{16} 和 FF_{16} 之間。"#FFFFFF" 代表白色；而 "#000000" 代表黑色。
4. 表格的功能包括顯示記錄及網頁版面配置。
5. 列表可以結構化地顯示相關的項目。
6. 有序號的列表附有編號，而無序號的附有項目符號。
7. 連結將一個網址嵌入到文本或圖形。
8. 應該使用有意義並能反映實況的連結。
9. 註解是在 HTML 程式碼中解釋代碼或提供更多資訊的描述文本。註解不會在瀏覽器中顯示出來。
10. 為網頁註明最後修改的日期，讓人知道網站中的資訊是否最新。
11. 嵌入的音樂可用作背景音樂。



練習

多項選擇題

1. 在網頁上，紅色文本的顏色碼數值是
 - A. "FF0000"
 - B. "FFFFFF00"
 - C. "00FFFF"
 - D. "0000FF"
2. HTML 檔案可由下列哪項軟件編輯？
 - A. 文本編輯程式
 - B. 向量圖形編輯軟件
 - C. 視像編輯軟件
 - D. 瀏覽器
3. 同一網頁在兩部電腦中有不同的顯示，其原因可能是
 - (1) 網頁是動態的。
 - (2) 瀏覽器的設定有所分別。
 - (3) 屏幕有不同的解像度。
 - A. 只有 (1)
 - B. 只有 (2)
 - C. 只有 (1) 和 (2)
 - D. 只有 (2) 和 (3)
4. 對可下載的檔案應該標明其檔案大小，因為
 - A. 這加速數據傳輸。
 - B. 用戶能估計所需時間。
 - C. 用戶能決定檔案式者。
 - D. 瀏覽器需要知道檔案大小。
5. 為網頁文件註明日期目的是
 - A. 告訴目前的日期和時間。
 - B. 告訴用戶資訊是否正確。
 - C. 將最後修改的日期放進萬維網檔案。
 - D. 提供一條回應渠道。
6. 對深色背景的網頁，適當的文本顏色是
 - (1) 淺綠色
 - (2) 白色
 - (3) 深綠色
 - A. 只有 (1)
 - B. 只有 (2)
 - C. 只有 (1) 和 (2)
 - D. 只有 (2) 和 (3)



7. 下列程式碼出現在一個 HTML 檔案中：

```
<IMG SRC="/image.gif">
```

圖形檔案位於

- A. 網站的根目錄。
- B. 和 HTML 檔案相同的目錄。
- C. 根目錄下面的 "image" 子目錄。
- D. 局部電腦的根目錄。

8. 在無序號列表中，最前的符號名為

- A. 項目
- B. 點
- C. 標籤
- D. 定位鍵

9. 連結可應用在

- (1) 文本
- (2) 圖形
- (3) 背景
- A. 只有 (1)
- B. 只有 (2)
- C. 只有 (1) 和 (2)
- D. (1)、(2) 和 (3)

10. 某英文網頁上有一個中文翻譯按鈕。網頁的中文翻譯

- (1) 由瀏覽器完成
- (2) 是另一個檔案
- (3) 需要能顯示中文字元的瀏覽器
- A. 只有 (1)
- B. 只有 (2)
- C. 只有 (1) 和 (2)
- D. 只有 (2) 和 (3)

問答題

注意：部分題目可能涉及其他章節的內容。

1. 俊傑是一位專欄作家。他的文章每天都會出現在多份報紙上。他打算建立一個網站以張貼他的文章。

俊傑使用頁框將網頁垂直地分開成兩部分。左框有固定的寬度，而右框的寬度則視乎瀏覽器視窗的大小自動調整。

- (a) 在網頁設計上，使用頁框有什麼**優點**? (2 分)
- (b) 在下列各位置上，建議放置些什麼東西。
 - i) 左邊的框 (1 分)
 - ii) 右邊的框 (1 分)

俊傑發現，當瀏覽器視窗大小被調整時，右框上的文字會隨頁框的寬度改變而移動。

- (c) 是否有可能令右框的文字不隨框寬度改變而移動？若是的話，建議一個方案。 (2 分)
- (d) 他想將右框的文本再劃分成兩行寬度相同的文本。試描述如何可以實現？ (2 分)

網站的最終目的是建立一條與讀者溝通的渠道。

- (e) 就下列每個情況，舉出一個溝通渠道的例子。
 - i) 讀者發表的訊息只能由俊傑檢視 (1 分)
 - ii) 所有人都可檢視讀者發表的訊息 (1 分)
- (f) 對在 (e) 的每個方法，討論其**優點**和**缺點**。 (5 分)

2. 彼得正在使用網頁編寫工具來完成功課：建立一個與香港交通運輸有關的網頁。彼得已經用數碼相機拍下了一些相片。
- (a) 由於部分相片太大，於是彼得使用圖形編輯軟件將不必要的部分切除，但有些相片仍然很大。彼得應怎樣做？ (1 分)
 - (b) 當彼得預覽他的網頁時，他發現雖然經過上述 (a) 的動作，圖形似乎並沒有任何更改。舉出**兩個**原因及提供解決的辦法。 (3 分)

假設上述的問題已得到修正，網頁現在能適當地預覽。於是，彼得上載所有檔案到遠程的網站。雖然在彼得的電腦中，圖形和遠程的網頁都能正確地顯示，但是當使用其他電腦時，圖形便不能夠顯示出來。

- (c) 舉出一個原因及提供解決的辦法。 (3 分)

在他的主頁中，部分 HTML 代碼出現如下：

```
<BODY>
  <TABLE WIDTH=1500>
    ....
  </TABLE>
</BODY>
```

- (d) 當用戶檢視彼得的網頁時會出現什麼問題？ (2 分)

彼得選擇了一個圖形作為網頁的背景。

- (e) 彼得在選擇這些圖形時，需要注意些什麼？ (2 分)
- (f) 選擇了圖形後，彼得應該作那方面的修改，圖形才會適合作為網頁的背景？ (2 分)
- (g) 彼得應該如何設定文本與背景相對的顏色？ (2 分)



3. 敏儀非常熱愛卡通，亦擅長於繪畫卡通。為了展示她的作品，敏儀建立了一個網站。每幅卡通影像的尺寸都固定在 500 x 400 像素。在製作這些卡通時，她先在畫紙上進行繪畫，然後利用掃描器把作品掃描至電腦中。
- (a) 要恰當地在電腦屏幕上顯示圖片，敏儀選擇的掃描解晰度要有大約多少 dpi？ (1 分)
 - (b) 掃描後敏儀會利用圖形軟件為影像進行編輯。寫出軟件**兩個**可將影像大小換成 500 x 400 像素的編輯功能。 (2 分)
 - (c) 敏儀認為上述的影像大小對大多數用戶應該是適當的。你同意嗎？試簡述原因。 (2 分)
 - (d) 敏儀為經掃描的影像以 GIF 格式存檔。在存檔前，她需要為影像改變顏色深度。
 - i) 影像改變成什麼顏色深度？ (1 分)
 - ii) 寫出掃描器可能使用了的顏色深度。 (1 分)
 - iii) 寫出**兩個**將影像存貯為 GIF 勝於 JPG 的**優點**。 (2 分)

敏儀將一些卡通影像製成了的一些 GIF 動畫，並存放在她的網站中。

- (e) 寫出一個在網站中放置動畫的**好處**。 (1 分)
- (f) 然而，敏儀並不太喜歡 GIF 動畫，因為它們會減慢整體的數據傳輸。
 - i) 解釋 GIF 動畫檔案為什麼會減慢整體的數據傳輸。 (1 分)
 - ii) 寫出**兩個**可減少 GIF 動畫檔案大小的方法。 (2 分)

敏儀也使用 Flash[®] 為卡通影像產生動畫。然而，她發現 Flash[®] 所產生的檔案比 GIF 動畫還要大。

- (g) 試建議敏儀一個減少 Flash[®] 動畫檔案大小的方法。 (1 分)
- (h) 敏儀告訴用戶這些動畫皆由 Flash[®] 製作，並且提供了 Macromedia[®] 的網址。她這樣做的目的是什麼？ (1 分)